Dokumentace přihlášení a registrace

Verze 1.0 (11. 11. 2020)

# Řešení

Datové procesy přihlášení a registrace jsou řešeny ve třídě user – statické metody User::login() a User::register().

Frontendová stránka je řešena v příslušných částech systému, ze které se jen volají metody třídy User a vypisují se případné chyby.

## Registrace

Při registraci se uživatel vloží do databáze s oprávněním 0 – neověřený uživatel, a system odešle na daný email odkaz pro ověření. Na složitost hesla zatím nejsou žádné požadavky – bude doplněno v pozdější verzi.

## Přihlášení

Uživatel se přihlašuje pomocí emailu a hesla. Při přihlašování se ověřuje, je-li účet ověřený.